

Рысбеков Руслан Замирович

Мужчина, 29 лет, родился 18 июня 1996

+7 (977) 4945235 — предпочитаемый способ связи
dannu1996@gmail.com

Проживает: Сочи

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

100 000 ₽ на руки

Специализации:

— Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 9 месяцев

Октябрь 2024 —
настоящее время
1 год 9 месяцев

ИП Dreams

Фронтенд разработчик

1. Интернет магазин

Проект: yuliawave.com

Разработка фронтенд-части (React) проекта с реализацией пользовательского интерфейса на основе макетов Figma (Pixel Perfect контроль).

Создание и стилизация UI-компонентов, включая кастомные элементы и компоненты на базе Material-UI (MUI).

Интеграция с REST API.

Организация командной разработки с Git.

Реализация модальных окон, адаптивной и кроссбраузерной вёрстки.

Использование TypeScript для контроля и типизации кода.

Обработка и валидация форм с помощью React Hook Form и Zod.

Оптимизация загрузки и отображения изображений на фронтенде с помощью кастомных компонентов.

Вывод и работа с JSON-файлами для управления контентом и настройками.

Подключение и настройка слайдера Swiper, включая его стилизацию под дизайн проекта.

Взаимодействие с административной частью Bitrix: создание свойств и инфоблоков, наполнение контентом для тестирования вывода данных.

2. Автосервис

Проект: fta45.ru

Разработка и доработка функциональной части сайта на базе Bitrix, включая работу как с стандартными, так и с кастомными компонентами.

Интеграция сервиса Яндекс Карт для отображения местоположения автосервиса, построения маршрутов и визуализации контактной информации.

Реализация интерактивных элементов интерфейса: модальных окон для форм обратной связи и всплывающих сообщений, а также бургер-меню для удобной навигации на мобильных устройствах.

Выполнение адаптивной вёрстки, обеспечивающей корректное отображение сайта на всех типах устройств — от десктопов до смартфонов.

Взаимодействие с REST API.

Работа с дизайн-макетами в Figma и строгий контроль соответствия вёрстки макету с использованием Pixel Perfect.

Соблюдение БЭМ методологии.

Администрирование контентной части Битрикса: создание и настройка инфоблоков, добавление и систематизация пользовательских свойств элементов.

Работа с docker, wsl2 - запуск контейнеров

Организация командной разработки с Git.

3. Сеть интернет-магазинов

Проект: alpinefloor.su (3+ сайтов)*

Разработка проекта на React с внедрением дизайн-системы по макетам Figma и жёстким контролем пиксельного соответствия элементов. Обработка графических материалов в Photoshop.

Работа с UI-компонентами, включающей как полностью уникальные кастомные решения, так и надстройки над готовыми компонентами Material-UI.

Организация взаимодействия с бэкендом через REST-запросы с обработкой входящих и исходящих данных и контролем типизации на всех этапах обмена.

Внедрение строгой типизации TypeScript, а также комплексной валидации форм с использованием React Hook Form и Zod с кастомизацией сообщений об ошибках.

Построение гибкой сетки с адаптивной и кроссбраузерной логикой отображения. Реализация модальных окон и табов.

Разработка собственного подхода к работе с графикой: создание обёрток и оптимизация изображений.

Вывод и управление контентом через JSON-файлы для гибкой настройки без правки кода.

Интеграция слайдера Swiper стилизацией навигации, пагинации и анимаций.

Работа с Яндекс.Картами с отображением точек магазинов, кастомные иконки с выводом модальных окон.

Подключение шрифтов, создание кастомного компонента для спрайтовых SVG-иконок.

Организация командной разработки с Git.

Стилизация текстовых страниц в рамках единой концепции проекта.

4. Интернет магазин

Проект: bojeni.ru

Работа и строгий контроль Perfect Pixel с макетов дизайна Figma.

Создание в административной панели инфоблоков, свойств и настройка интерфейсов вывода данных.

Работа с REST API.

Поддержка светлой и тёмной тем интерфейса.

Кастомизацию SVG-иконок.

Разработка модальных окон и попапов с различными сценариями взаимодействия.

Интегрирование Яндекс Карты с настройкой тёмной темы, кастомизацией меток и выводом адресов внутри модального окна.

Валидация и обработка форм.

Создание кастомных Bitrix компонентов.

Стилизация текстовых страниц в соответствии с макетом.

Обработка JSON-файлов.

Вывод контента через административную панель и возможность скачивания PDF-файлов.

Организация командной разработки с Git.

Соблюдение БЭМ методологии.

Создание и стилизация swiper слайдера с кастомными стрелками, навигацией.

5. Интернет магазин

Проект: varde-home.ru

- Реализована Perfect Pixel вёрстка на основе дизайн-макетов Figma.
- Работа с Tailwind CSS.
- Настройка подключения пользовательских шрифтов.
- Разработка кастомных векторных иконок в формате SVG.
- Интеграция слайдера Swiper с полной переработкой дизайна стандартных элементов управления (кастомизация стрелок и пагинаций).
- Сверстаны и стилизованы текстовые страницы с типографической иерархией.
- Реализован функционал модальных окон и попапов.
- Организация командной разработки с Git.

6. Интернет магазин
Проект: medstandart-market.ru

- Работа и верстка по макету Figma.
- Разработка пользовательской части сайта с созданием уникальных шаблонов компонентов, обеспечивающих Pixel Perfect соответствие дизайн-макетам.
- Написание собственных компонентов Bitrix для нестандартных выводов каталога, элементов инфоблоков и разделов.
- Полное администрирование контентной части: самостоятельное наполнение сайта товарами, услугами и информационными материалами через административный интерфейс.
- Настройка инфоблоков, создание пользовательских свойств и настройка параметров вывода для корректного отображения контента.
- Верстка адаптивных и кроссбраузерных интерфейсов с учётом особенностей шаблонизатора Bitrix и управлением состоянием элементов через встроенные средства CMS.
- Организация командной разработки с Git.
- Настройка и работа с Docker-окружением — сборка контейнеров разработки и развертывание.

7. Интернет магазин
Проект: gnature.ru

- Адаптация старых шаблонов под новый дизайн-макет, обеспечив кроссбраузерность и адаптивную верстку.
- Создание и переиспользование компонентов.
- Внедрение кастомных блоков для изменения текстов, заголовки и баннеры в режиме реального времени, не редактируя файлы сайта.
- Работа с легаси-кодом.

Образование

Среднее специальное

2016
Среднее
специальное

ТМТТ
Слесарь, Автомеханик

Навыки

Знание языков Русский — Родной

Навыки

- HTML JavaScript Git TypeScript БЭМ Docker JSON API REST API
- Material UI jQuery Bootstrap PhpStorm npm Less Sass CSS3

React Кроссбраузерная верстка Адаптивная верстка PHP 1С-Битрикс
cursor DeepSeek

Опыт вождения

Права категории В, С

Дополнительная информация

Обо мне

<https://dannylkgz-portfolio-ecdd.twc1.net/>

Frontend-разработчик

Специализируюсь на создании сложных пользовательских интерфейсов с соблюдением дизайна (Pixel Perfect) по макетам Figma и Photoshop. Разрабатываю и поддерживаю проекты от лендингов до интернет-магазинов, обеспечивая высокую скорость загрузки, адаптивность и кроссбраузерную совместимость.

Стек технологий и инструменты:

Основной стек: React, TypeScript, JavaScript (ES6+).

Стилизация: Material-UI (MUI), Tailwind CSS, Styled Components, CSS Modules, БЭМ-методология.

Управление формами: React Hook Form, Zod (валидация и кастомизация ошибок).

Графика и анимация: Swiper (кастомизация слайдеров), Яндекс.Карты (2GIS, кастомизация меток, построение маршрутов), работа со спрайтовыми SVG-иконками, оптимизация изображений.

Работа с данными: REST API (интеграция, обработка запросов, типизация), управление контентом через JSON-файлы.

CMS и Backend: 1С-Битрикс (создание инфоблоков, свойств, кастомных компонентов и шаблонов, администрирование), WordPress.

Инфраструктура: Git (pull, commit, branch, merge), Docker / WSL2 (настройка окружения, сборка контейнеров) Webpack.

Активное использование: ии Агентов Cursor, DeepSeek. MCP - figma